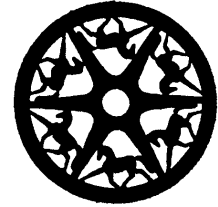


Bewerbungsformular
Projekt ``Sportler in Not``

- **Bewerbungsdatum:** _____
- **Antragsteller (Verein):** _____
- **Verantwortlicher im Verein:**
Name: _____ Vorname: _____
Telefonnr.: _____ E-Mail.: _____
- **Verantwortlicher der Vereinsjugend:**
Name: _____ Vorname: _____
Telefonnr.: _____ E-Mail.: _____
- **Verantwortlicher für die Öffentlichkeitsarbeit im Verein:**
Name: _____ Vorname: _____
Telefonnr.: _____ E-Mail.: _____
- **Problemstellung:**
Tierwohl Kindeswohl
Erläutern Sie ausführlich das Problem (mind. ½ Seite):

- **Erwartete Lösung mit Hilfe der finanziellen Unterstützung:**
Erläutern Sie ausführlich die Problemlösung (mind. ½ Seite):

- **Werden für dieses Problem schon andere Fördergelder in Anspruch genommen?**
Ja Nein
- **Ehrenamtliches Engagement der Vereinsjugend:**
Erläutern Sie ausführlich, auf welche Art und Weise die Vereinsjugend dieses Projekt begleitet und unterstützt. (mind. ½ Seite):



- **Geforderte Unterlagen/Belege:**
(schriftlichen Zustimmung der Erziehungsberechtigten sowie einer Bestätigung des Jugendamts etc.)
-

- **Wochentag für einen möglichen Termin vor Ort:**
-

INFO: Sollte Ihr Projekt bewilligt werden, benötigen wir 5 Bilder. Diese sollten eine Auflösung von mindestens 300 dpi haben. Mit der Einreichung von Bildern bestätigen Sie, dass diese frei von Rechten Dritter sind, dass eine Einwilligung zur Verarbeitung der Bilder entsprechend der Datenschutzgrundverordnung vorliegt und der Urheberrechtsinhaber auf die Namensnennung im Falle der Veröffentlichung verzichtet.

Datenschutz: Wir stimmen zu, dass die Angaben aus dem Antragsformular ausschließlich zur Bearbeitung des Antrags erhoben, bearbeitet und zu diesem Zweck an die Globus-Stiftung weitergegeben werden. Sie können Ihre Einwilligung jederzeit für die Zukunft per E-Mail an info@pferdesportverband-saar.de widerrufen. Detaillierte Informationen zum Umgang mit Nutzerdaten finden Sie in unserer auf unserer Homepage www.pferdesportverband-saar.de veröffentlichten Datenschutzerklärung.

Datum & Unterschrift